

3. zasedání CM Parlamentu



Datum: 26. 11. 2024

Senát

Účast: 14 členů, 1 pedagog

První část

V první části jsme se zabývali dořešováním podnětů z minulého zasedání a konzultovali výsledky, ke kterým jsme došli.

Výsledky:

- Momentálně nelze z důvodu technických limitů Edookitu řešit viditelnost obsazenosti učeben na dotykové obrazovce v 1. patře
- Zakoupení školních fénů pro studenty, kteří mají plavání, není ve finančních možnostech školy, variantou je studentská sbírka
- Byly předloženy návrhy zvonění, hlasování o nich dopadlo následovně:
 1. Návrh — Autorská tvorba
 - Pro 0
 - Proti 12
 - Zdrželi se 2
 2. Návrh — Autorská tvorba
 - Pro 4
 - Proti 9
 - Zdrželi se 1
 3. Návrh — Úryvek z melodie filmu Pán prstenů
 - Pro 10
 - Proti 2
 - Zdrželi se 2
 4. Návrh — Úryvek melodie písně Klaním se ti vroucně
 - Pro 9
 - Proti 0
 - Zdrželi se 5

Do příště:

- Členové senátu zjistí ve svých třídách stav a počet háčků ve svých skříňkách

Druhá část

V druhé části jsme se zabývali novými podněty:

- Mýdlo na záchodech — problém není velký, ke konci týdne mýdlo ovšem dochází
- Čaj v klubu — je možné si tam čaj uvařit, ale je nutné si ho koupit a půjčený hrnek vrátit a umýt

- Osvětlení na hřišti — není možné zařídit z důvodu nevole majitelů blízkých pozemků
- Fronta v jídelně — pokud je hodina posunutá a překryje vám obědový čas, upozorněte učitele, že musíte na oběd a daný učitel by vás měl pustit, jinak smíte chodit na oběd pouze v době, kdy je tam vaše třída napsaná

Parlament sestavil tým, který se bude zabývat změnou stanov, aby lépe odpovídaly rozdělení na Senát a Sněm.

Podněty ze tříd:

PMP3 — třídní vánoční celoškolská akce

PL3 — školní merch — řeší se s vedením školy, většina návrhů není průchozí

Sněm

Akční tým

- Prosincová hodnota školy — slušnost
 - Návrhy na aktivity
- Den otevřených dveří
 - Co je třeba zařídit

Komunikační tým

- Noví členové
- „Reportéři“ na akcích
- Parlamentní skupina na Canvě
- Jak pracovat v budoucnu s Instagramem
- Plakátkátek na Swap
- Ámos — plakátky na něj, rozměry